**Sinag  
Módulo Operador – Nombre Historia  
Sprint 15 - 20**

**Versión 1.4**

**Jorge Gomez**

**Farid Farfan**

**Andres Florez**

**Anderson Larrahondo**

| **ID Historia de Usuario:** | HU – 1 |
| --- | --- |
| **Título:** | Módulo Operador – Modulo Productos |
| **Prioridad:** | Alta |
| **Sprint:** | 18 |
| **Descripción:** | Es el módulo principal de la página es necesario para desplegar los demás menús y tener en pantalla el inició de sí misma. |
| **Criterios de Aceptación:** | |
| 1. El módulo productos debe contener varios botones en la parte superior 2. El primer botón será el de inicio que sera png y debe ser color negro de fondo y las letras blancas 3. El segundo botón será inventario y su función sera mostrar el inventario, sera png con el fondo negro y las letras blancas 4. El tercer boton sera empleados y su funcion sera mostrar la nómina, sera png con el fondo negro y las letras blancas 5. El cuarto boton sera productos y su funcion sera mostrar los productos de la empresa, sera png con el fondo negro y las letras blancas 6. El quinto boton sera contacto y su funcion sera mostrar un formulario con los datos de la empresa he informacion de contacto sera png con el fondo negro y las letras blancas 7. Al clickear el primer botón debe llevarme a la pestaña donde se podrán ver unas imágenes ilustrativas de los productos. 8. Al clickear el segundo botón debe llevarme a la pestaña inventarios, donde se podrán ver los productos. 9. Al clickear el tercer botón debe llevarme a la pestaña empleados, donde se podrá ver la nómina. 10. Al clickear el cuarto botón debe llevarme a la pestaña productos, donde se podrán ver los productos. 11. Al clickear el quinto botón debe llevarme a la pestaña contacto, donde se podrá ver la nómina. 12. En este módulo deberán aparecer la información de contacto 13. El programador deberá crear 4 labels para guardar la información de nombre, apellido, email, mensaje, y estos deberán estar ubicados en alguna parte del centro de la pantalla, todo esto tendrá letras color blanco. 14. La interfaz debe tener un fondo negro 15. Las imágenes, diseños, textos, iconos, etc. se toman con base a la plantilla. 16. Todos los detalles de diseño como color, tipo y tamaño de botones, textos e iconos de las pantallas y las proporciones de estas son proporcionados por la misma página 17. En la parte superior izquierda debe visualizarse el logo de la empresa 18. El inicio debe contar con algunos de los productos como estrategia | |
| **Detalle de la Historia de Usuario** | |
| * En la parte superior derecha se puede encontrar este menú al que se puede acceder clickeando encima de cualquiera de las cinco opciones ya sea Inicio, Inventario o Empleados.      * En la parte superior derecha está el botón contacto, al clickear nos debe enviar a el apartado del contacto, donde se desplegará un formulario.   i Se debe bloquear el botón luego de haberlo oprimido pues al estar ahí ya no es necesario recargar el mismo sitio.  ii. Se debe mostrar el título “Inventario'' en la parte superior.  iii. Se debe mostrar todos los productos registrados.    el programador cumplio exitosamente con estos criterios   * Al clickea el quinto botón contacto se abrirá un formulario con la información de la empresa y de   Contacto con 4 labels cruciales para guardar la información.    El programador logró los crear 4 labels ya estipulados en los requerimientos, para guardar la información de nombre, apellido, email, mensaje, y estos deberán estar ubicados en alguna parte del centro de la pantalla, todo esto tendrá letras color blanco.     * Al clickear el cuarto botón debe llevarme a la pestaña Productos      * En este apartado estarán los productos de la empresa      * Al clickear el primer botón debe llevarse a la pestaña inicio      * Al clickear el segundo botón me lleva a la pestaña Inventarios      * Al clickear el tercer botón debe llevarse a la pestaña Empleados      * Al clickear el cuarto botón productos me lleva a la pestaña productos | |